

Anleitung zur Inbetriebnahme der Halle Burscheid, Auf dem Schulberg

- **Vorher:**

Im SIS nachsehen, ob ihr möglicherweise als erstes oder letztes Team an einem Tag in der Schulberghalle seid.

Ein paar Tage vor dem Spiel Kontakt mit Ralf Paarmann Tel. 02174 307740 oder Handy 0171-1991078 oder Frank Jörgens 0172-2483117 aufnehmen bzgl. des Schlüssels für die Halle.

- **Eingangsbereich:**

Mit dem Generalschlüssel kann man den Haupteingang aufschließen und dann einen Mülleimer in die geöffnete Türe stellen, damit die Halle offen bleibt. Bitte aber nicht beim Trainingsbetrieb, da sonst jeder Zutritt zur Halle hat und ungesehen in die Kabinen kann. Hier die Haupteingangstür geschlossen halten. Verspätete Kinder können rechts um die Halle gehen und am Seiteneingang klingeln. Die Klingel hört man in der Halle.

Der Cateringbereich (Zugang zur Zuschauertribüne) ist mit einem Gitter versperrt. Diese kann mit dem Generalschlüssel geöffnet und dann zur Seite geschoben werden.

- **Halle:**

Dann geht man nach unten in die Halle ca. in der Mitte ist der Technikraum. Diesen aufschließen, links sind die Schalter für die Beleuchtung. Für das Hallenlicht sind die Schalter Nr. 4-12 (ob das Kontrolllicht des Schalter an oder aus ist, hat - leider- nicht immer etwas zu sagen), Nr. 28 ist das Licht für den Cateringbereich, Nr. 31 ist der Strom für die Spieluhr.

Eventuell muss man noch die Trennvorhänge in der Halle oder die Basketballkörbe im großen Basketballspielfeld hochfahren. Der Generalschlüssel passt dafür auf die Schlüssellöcher (diese befinden sich in der Halle unterhalb der Scheibe des Technikraums).

- **Tribüne:**

In dem Technikraum hängt ein langes schwarzes Stromkabel an der Wand.

Dieses von der Wand nehmen und zum rechten Tribünenteil gehen.

Dort (Mittelgang unterste Stufe) unten links den Stecker reinstecken und mit den Schaltern das Tribünenteil raus fahren. Danach den mittleren Teil der Tribüne und dann den linken Teil der Tribüne raus fahren. Bitte nicht mit dem mittleren Teil beginnen, da sind die anderen Tribünenteile verhaken können. Generell sollen immer alle Tribünenteile ausgefahren werden, da die einzelnen Teile an der Seite keine Geländer haben (Unfallgefahr!!!)

Danach das Kabel wieder aufwickeln und an die Wand im Schaltraum hängen.

Die einzelnen Stufen sind mit Brettern gesichert. Diese müssen entfernt werden. Am besten legt man die einzelnen Bretter auf einen Rollwagen und schiebt ihn unter die Treppe beim Schaltraum. Werden die Tribünen wieder eingefahren, müssen auch die Bretter wieder installiert werden.

Wenn Basketballkörbe im Bereich der Tribüne sind, müssen diese mit der Handkurbel hochgedreht werden. (Stuhl)

- **Kampfgericht:**

Die Spieluhr ist im Geräteraum in einem Holzkasten. Die Spieluhr auf den Zeitnehmertisch legen und in Betrieb nehmen. Bitte die Uhr immer direkt an den Strom anschließen, da der interne Akku nicht wirklich funktionsfähig ist. Für die Spieluhr gibt es eine Anleitung. Zeitnehmertisch und Stühle sind im Technikraum. Spielberichte, grüne Karten, Zeitstrafenzettel, Pfeife, Stoppuhr sind generell nicht vorhanden. Bitte selbst mitbringen.

- **Tore:**

Für Meisterschaftsspiele dürfen die Tore verwendet werden, die an den Kopfseiten der Halle an der Wand hängen. Mit den beiden Torschlüsseln können diese elektrisch herunter gefahren werden. Die Schlüssellöcher befinden sich auf Torhöhe an der von der Tribüne abgewandeten Seitenwand der Halle.

Ganz Wichtig!!!

Die letzte Handballmannschaft, die die Halle verlässt muss unbedingt wieder die Tore hochfahren, da andere Sportarten sonst in der Halle evtl. nicht mehr ausgeführt werden können. Nur die Handballer besitzen die Torschlüssel!!!

Gewinnen müsst ihr jetzt aber alleine. ;-)